

# Настольная коммуникативная игра “ОРТИО: ВЕЧНЫЕ ЦЕННОСТИ”

*Версия 1.0.бета.Print & Play*

Мир - выбранная определенность.

Определенность - выбранность мира.

Выбор - определение мира.

**ВЫБОР ОПРЕДЕЛЯЕТ МИР.**

[Основные положения Онтологии Выбора](#)

## **Optio – лат. Выбор.**

А если бы весь мир можно было изменить своим выбором? То каким бы был твой мир? А если это уже так, просто люди никак не могут договориться, каким должен быть их общий мир? А если договориться?...

Optio - это игра для тех, кто хочет научиться изменять мир вокруг себя своим выбором.

Игра создана на основе Онтологии выбора, которая была разработана Академией Игропрактики в 2014 году. Всё в этой игре выбрано ее создателями и может быть легко перевыбрано вами.

## **Цель игры**

Стать самым счастливым в мире, который был создан совместным выбором игроков.

Счастье — это чувство, которое возникает при гармоничном приложении своего могущества для определения мира своим выбором.

## **Что такое Могущество?**

Мы выбрали, что могущество это сочетание трех способностей человека:

- Свобода – способность видеть варианты выбора.
- Осознанность – способность видеть элементы выбранного мира и связи между ними.
- Ответственность – способность действовать в соответствии со своим выбором.

Степень Могущества равна минимальному значению степеней Свободы, Осознанности и Ответственности.

## **Что такое Гармоничность?**

Мы выбрали, что гармоничность это сочетание еще двух способностей человека:

- Любовь – способность выбирать то, к чему стремится мир.
- Честность – способность выбирать то, к чему стремишься ты сам.

Степень Гармоничности равна минимальному значению степеней Любви и Честности.

## **Как определять мир?**

В этой игре участники будут предлагать друг другу различные идеи на тему того, как определить мир.

Идеи, которые выберут все участники, будут считаться реализованными и определяющими мир.

Каждый раз при реализации идеи все участники будут получать единицы счастья, но в разной степени.

**Количество единиц счастья = Степень Могущества x Степень Гармоничности.**

## Сюжет игры “ОПТИО: ВЕЧНЫЕ ЦЕННОСТИ”

Однажды несколько богов и богинь встретились, чтобы создать для себя новый мир своим выбором. Начать они решили с определения ключевых ценностей мира, в котором им предстоит жить. Заодно оно договорились определить, кто из них будет главным в этом мире после его создания. Так как вопрос достаточно деликатный, а силы у собравшихся равны, то было решено, что тот, чья профильная ценность окажется важнее в этом мире, тот и займет место верховного божества.

Вам предстоит попробовать создать мир, в котором вы будете счастливы, а по возможности займете лидирующее положение среди его создателей.

### Поле игры

#### ОПТИО: ВЕЧНЫЕ ЦЕННОСТИ

**Счастье = Могущество x Гармоничность**

1 этап

Новая идея (СВ + 1)

Предложить вариант (ОС + 1, СВ - 1)

2 этап. Первичный выбор

3 этап. Поиск гармоничного варианта

4 этап. Итоговый выбор и реализация

Договорились:

ПВ=ИВ (ОТ+1, Ч+1)

ПВ!=ИВ!=0 (ОТ-1, Л+1, СВ/ОС/Ч -1)

ПВ=0 ИВ!=0 (Л+1)

Все ПВ= (Л+1)

Не договорились:

-1 СВ/ОС/ОТ/Л/Ч  
по своему выбору



### Подготовка к встрече богов

- Выложите в центр стола “Пирамиду ценностей”.
- Рядом положите карту “Варианты выбора”.
- Перемешайте и положите в центр стола колоду карт с “Идеями”
- Каждый участник получает карточку “Личного профиля”, карточку “Честного выбора”, фишку первичного и фишку итогового выбора.

## Как жить?

Каждый участник выставляет свои степени Свободы, Осознанности, Ответственности, Любви и Честности на 1.

Каждый участник вытаскивает одну карту из колоды способностей.

Далее жизнь участников будет разбита на такты, а каждый такт будет состоять из нескольких этапов:

- 1 этап. Генерация идеи и предложение вариантов.
- 2 этап. Первичный выбор.
- 3 этап. Поиск гармоничного варианта.
- 4 этап. Итоговый выбор и его реализация.

Начинает участник, который прибыл на встречу первым. Он получает символ хода.

### 1 этап. Генерация идей и предложение вариантов.

Участник получивший символ хода выбирает одно из действий:

- Генерация идеи (**Свобода + 1**). Участник берет из колоды идеи количество карт равное его текущей степени свободы, выбирает из них одну, забирает ее себе, возвращает остальные карты в колоду и перемешивает ее. При этом его степень свободы увеличивается.
- Предложение варианта выбора (**Осознанность + 1, Свобода - 1**). Участник выкладывает одну из своих карт идей на карту “Варианты выбора” и озвучивает свою идею. При этом его степень осознанности повышается, а степень свободы уменьшается.
- Пропуск этапа. Ничего не происходит.

После этого символ хода передается дальше по кругу пока не вернется к первому участнику.

### 2 этап. Первичный выбор.

- Каждый участник в закрытую и честно отмечает на своей карте “Честного выбора” номер идеи с карты “Варианты выбора”, которую он выбирает реализовать в этом такте. Или отмечает, что он выбирает не выбирать.
- После того, как все участники сделали свой выбор, карты “Честного выбора” выкладываются на стол, а фишки первичного выбора размещаются на соответствующих картах идей.

### 3 этап. Поиск гармоничного решения.

- Каждый участник получает символ хода и имеет возможность обосновать свой выбор, обратиться к другим участникам с вопросами относительно их выбора или просто передать символ хода дальше.
- Когда все участники высказались запускается таймер для общего обсуждения и поиска решений. Все участники высказываются в произвольном порядке.

### Этап 4. Итоговый выбор и его реализация.

- После завершения времени на общее обсуждение каждый участник отмечает в карте “Честного выбора” итоговый вариант своего выбора и размещает свою фишку итогового выбора на карте идеи, реализацию которой он выбрал поддержать в этом такте. Или отмечает, что он выбирает не выбирать.

#### Возможные ситуации:

- **Успех!** Если фишки итогового выбора всех участников находятся на одной карте идеи, то эта идея считается реализованной. В этом случае:
  - (**Ответственность + 1, Честность + 1**). Участники, которые остались верны своему первичному выбору повышают свои степени Ответственности и Честности со словами “Я

*честно выбрал и ответственно реализовал свой выбор*".

- **(Ответственность - 1, Любовь + 1, Свобода / Осознанность / Честность - 1)**. Участники, которые изменили свой выбор повышают свою степень Любви со словами *"Я принимаю выбор мира, как свой собственный"*, но понижают степень Ответственности и степень Свободы, Осознанности или Честности по своему выбору со словами *"Но я не удержал свою ответственность, так как ... не видел всех вариантов (Свобода - 1) / не достаточно осознавал текущую ситуацию (Осознанность - 1) / сначала выбрал не то, что хотел (Честность - 1)"*.
- **(Любовь + 1)**. Участники, которые не делали первичный выбор, но сделали итоговый выбор повышают свою степень Любви со словами *"Я принимаю выбор мира, как свой собственный"*.
- **(Всем Любовь + 1)**. Если у всех участников первичный и итоговый выбор совпадает, то все повышают свою степень Любви.
- Карта идеи выкладывает на карту "Пирамида ценностей" в свободную клетку с наименьшим номером.

**Повышение уровня Счастья.** Все участники получают единицы счастья по следующей формуле:

**Количество единиц счастья = Степень Могущества x Степень Гармоничности.**

- **Провал!** Если участники не смогли выбрать одну идею для реализации, то каждый участник теряет 1 единицу свойства по своему выбору со словами:
  - **(Свобода - 1)**. Мне не хватило свободы, чтобы увидеть вариант, который устроит всех.
  - **(Осознанность - 1)**. Мне не хватило осознанности, чтобы прийти к гармоничному решению.
  - **(Ответственность - 1)**. Мне не хватило ответственности, чтобы удержать свой выбор = договориться.
  - **(Любовь - 1)**. Мне не хватило любви, чтобы принять выбор других, как свой собственный.
  - **(Честность - 1)**. Мне не хватило честности, чтобы выбрать то, что я хочу.

**Понижение уровня Счастья.** Все участники теряют единицы счастья по следующей формуле:

**Количество единиц счастья = Степень Могущества x Степень Гармоничности.**

## Подведение итогов

Создание мира заканчивается, когда все клетки "Пирамиды ценностей" заполнены.

Участники открывают свои карты способностей и определяют, насколько высоко они оказались в иерархии богов этого мира. Для этого каждый участник находит ценности, которые он способен поддерживать и развивать (которые указаны в его карте способностей) и которые выложены на карту "Пирамида ценностей". Если таких ценностей несколько, то участник выбирает одну из них, размешает на ней свою фишку итогового выбора и получает дополнительные единицы счастья:

- + 10 за 1 уровень пирамиды
- + 20 за 2 уровень пирамиды
- + 30 за 3 уровень пирамиды
- + 50 за 4 уровень пирамиды

## Хитрые моменты

- Уровень счастья может принимать отрицательные значения.
- Степени способностей не могут быть ниже 1. Но если складывается ситуация, что участник должен потерять 1 единицу способности, степень которой уже равна 1, то он теряет 5 единиц счастья.

## Техническая информация

Количество участников: 2-6 человек

Время игры: 1,5-2 часа.

Состав игрового набора

- Карта “Пирамида ценностей” - 1 шт.
- Карта “Варианты выбора” - 1 шт.
- Карта “Уровень счастья” - 1 шт.
- Колода карт “Идеи” - 50 шт + 10 пустых карт.
- Колода карт “Специализации” - 12 шт.
- Символ хода / Таймер или песочные часы - 1 шт.
- Карты “Личный профиль” - 6 шт.
- Фишки степеней способностей - 30 шт.
- Фишки для карты “Уровень счастья” - 6 шт.
- Фишки первичного выбора - 6 шт.
- Фишки итогового выбора - 6 шт.
- Карточки “Честный выбор” с 2 метками - 8 шт.

## Работа с набором Print & Play

Распечатайте весь набор – 18 страниц в одном экземпляре.

- Страницы 1-5 это правила игры.
- Страница 6 – карта «Варианты выбора», можете ее обрезать по краям.
- Страница 7 – карты «Честный выбор» их надо разрезать и надеть на каждую по 2 скрепки.
- Страница 8 – памятки для игроков, они печатаются на обратной стороне страниц 9-10
- Страницы 9-10 – карты способностей, их надо разрезать
- Страница 11-13 – карты ценностей, их надо разрезать, на пустых можно написать свои ценности.
- Страница 14 – карта «Пирамида ценностей»
- Страница 15 (верх) – карта «Уровень счастья», ее надо вырезать
- Страница 15 (низ) – метки выбора, фишки для карты личного профиля и уровня счастья
- Страницы 16-18 – карты Личного профиля

Рекомендации

- Страницы 7 и 15 лучше печатать на более плотной бумаге.
- Отмечать свой выбор на карте «Честный выбор» лучше всего цветными скрепками.
- Для игры понадобится таймер или песочные часы.

<b>5</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>8</b>
<b>2</b>	<b>9</b>
<b>1</b>	<b>10</b>
<b>Я ВЫБИРАЮ НЕ ВЫБИРАТЬ</b>	

**ВАРИАНТЫ ВЫБОРА**

Карта <b>ЧЕСТНОГО ВЫБОРА</b>		Карта <b>ЧЕСТНОГО ВЫБОРА</b>		Карта <b>ЧЕСТНОГО ВЫБОРА</b>	
<b>5</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>7</b>	<b>4</b>	<b>7</b>	<b>4</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>8</b>	<b>3</b>	<b>8</b>	<b>3</b>	<b>8</b>
<b>2</b>	<b>9</b>	<b>2</b>	<b>9</b>	<b>2</b>	<b>9</b>
<b>1</b>	<b>10</b>	<b>1</b>	<b>10</b>	<b>1</b>	<b>10</b>
<b>Я ВЫБИРАЮ НЕ ВЫБИРАТЬ</b>		<b>Я ВЫБИРАЮ НЕ ВЫБИРАТЬ</b>		<b>Я ВЫБИРАЮ НЕ ВЫБИРАТЬ</b>	
Карта <b>ЧЕСТНОГО ВЫБОРА</b>		Карта <b>ЧЕСТНОГО ВЫБОРА</b>		Карта <b>ЧЕСТНОГО ВЫБОРА</b>	
<b>5</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>7</b>	<b>4</b>	<b>7</b>	<b>4</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>8</b>	<b>3</b>	<b>8</b>	<b>3</b>	<b>8</b>
<b>2</b>	<b>9</b>	<b>2</b>	<b>9</b>	<b>2</b>	<b>9</b>
<b>1</b>	<b>10</b>	<b>1</b>	<b>10</b>	<b>1</b>	<b>10</b>
<b>Я ВЫБИРАЮ НЕ ВЫБИРАТЬ</b>		<b>Я ВЫБИРАЮ НЕ ВЫБИРАТЬ</b>		<b>Я ВЫБИРАЮ НЕ ВЫБИРАТЬ</b>	

<p><b>ПАМЯТКА</b></p> <p>1 этап</p> <p>Взять карту из колоды идей <b>(СВ + 1)</b> или</p> <p>Выложить идею на карту вариантов <b>(ОС + 1, СВ - 1)</b></p> <p>4 этап. Итоговый выбор и реализация</p> <p>Договорились:</p> <p>Первичный вариант совпадает с итоговым <b>(ОТ+1, Ч+1)</b></p> <p>Отказ от своей идеи в пользу идеи мира <b>(ОТ-1, Л+1, СВ/ОС/Ч-1)</b></p> <p>Только итоговый выбор в пользу идеи мира <b>(Л+1)</b></p> <p>Все первичные выборы совпали <b>(Л+1)</b></p> <p>Не договорились: -1 СВ/ОС/ОТ/Л/Ч</p>	<p><b>ПАМЯТКА</b></p> <p>1 этап</p> <p>Взять карту из колоды идей <b>(СВ + 1)</b> или</p> <p>Выложить идею на карту вариантов <b>(ОС + 1, СВ - 1)</b></p> <p>4 этап. Итоговый выбор и реализация</p> <p>Договорились:</p> <p>Первичный вариант совпадает с итоговым <b>(ОТ+1, Ч+1)</b></p> <p>Отказ от своей идеи в пользу идеи мира <b>(ОТ-1, Л+1, СВ/ОС/Ч-1)</b></p> <p>Только итоговый выбор в пользу идеи мира <b>(Л+1)</b></p> <p>Все первичные выборы совпали <b>(Л+1)</b></p> <p>Не договорились: -1 СВ/ОС/ОТ/Л/Ч</p>
<p><b>ПАМЯТКА</b></p> <p>1 этап</p> <p>Взять карту из колоды идей <b>(СВ + 1)</b> или</p> <p>Выложить идею на карту вариантов <b>(ОС + 1, СВ - 1)</b></p> <p>4 этап. Итоговый выбор и реализация</p> <p>Договорились:</p> <p>Первичный вариант совпадает с итоговым <b>(ОТ+1, Ч+1)</b></p> <p>Отказ от своей идеи в пользу идеи мира <b>(ОТ-1, Л+1, СВ/ОС/Ч-1)</b></p> <p>Только итоговый выбор в пользу идеи мира <b>(Л+1)</b></p> <p>Все первичные выборы совпали <b>(Л+1)</b></p> <p>Не договорились: -1 СВ/ОС/ОТ/Л/Ч</p>	<p><b>ПАМЯТКА</b></p> <p>1 этап</p> <p>Взять карту из колоды идей <b>(СВ + 1)</b> или</p> <p>Выложить идею на карту вариантов <b>(ОС + 1, СВ - 1)</b></p> <p>4 этап. Итоговый выбор и реализация</p> <p>Договорились:</p> <p>Первичный вариант совпадает с итоговым <b>(ОТ+1, Ч+1)</b></p> <p>Отказ от своей идеи в пользу идеи мира <b>(ОТ-1, Л+1, СВ/ОС/Ч-1)</b></p> <p>Только итоговый выбор в пользу идеи мира <b>(Л+1)</b></p> <p>Все первичные выборы совпали <b>(Л+1)</b></p> <p>Не договорились: -1 СВ/ОС/ОТ/Л/Ч</p>
<p><b>ПАМЯТКА</b></p> <p>1 этап</p> <p>Взять карту из колоды идей <b>(СВ + 1)</b> или</p> <p>Выложить идею на карту вариантов <b>(ОС + 1, СВ - 1)</b></p> <p>4 этап. Итоговый выбор и реализация</p> <p>Договорились:</p> <p>Первичный вариант совпадает с итоговым <b>(ОТ+1, Ч+1)</b></p> <p>Отказ от своей идеи в пользу идеи мира <b>(ОТ-1, Л+1, СВ/ОС/Ч-1)</b></p> <p>Только итоговый выбор в пользу идеи мира <b>(Л+1)</b></p> <p>Все первичные выборы совпали <b>(Л+1)</b></p> <p>Не договорились: -1 СВ/ОС/ОТ/Л/Ч</p>	<p><b>ПАМЯТКА</b></p> <p>1 этап</p> <p>Взять карту из колоды идей <b>(СВ + 1)</b> или</p> <p>Выложить идею на карту вариантов <b>(ОС + 1, СВ - 1)</b></p> <p>4 этап. Итоговый выбор и реализация</p> <p>Договорились:</p> <p>Первичный вариант совпадает с итоговым <b>(ОТ+1, Ч+1)</b></p> <p>Отказ от своей идеи в пользу идеи мира <b>(ОТ-1, Л+1, СВ/ОС/Ч-1)</b></p> <p>Только итоговый выбор в пользу идеи мира <b>(Л+1)</b></p> <p>Все первичные выборы совпали <b>(Л+1)</b></p> <p>Не договорились: -1 СВ/ОС/ОТ/Л/Ч</p>



**ВЫ СПОСОБНЫ ПОДДЕРЖИВАТЬ  
И РАЗВИВАТЬ В МИРЕ ОДНУ ИЗ  
СЛЕДУЮЩИХ ЦЕННОСТЕЙ**

Энтузиазм  
Игра  
Трансформация  
Отпускание  
Нежность

**ВЫ СПОСОБНЫ ПОДДЕРЖИВАТЬ  
И РАЗВИВАТЬ В МИРЕ ОДНУ ИЗ  
СЛЕДУЮЩИХ ЦЕННОСТЕЙ**

Прощение  
Гибкость  
Синтез  
Вера  
Сдача

**ВЫ СПОСОБНЫ ПОДДЕРЖИВАТЬ  
И РАЗВИВАТЬ В МИРЕ ОДНУ ИЗ  
СЛЕДУЮЩИХ ЦЕННОСТЕЙ**

Очищение  
Ответственность  
Наслаждение  
Целостность  
Сила

**ВЫ СПОСОБНЫ ПОДДЕРЖИВАТЬ  
И РАЗВИВАТЬ В МИРЕ ОДНУ ИЗ  
СЛЕДУЮЩИХ ЦЕННОСТЕЙ**

Предвкушение  
Творчество  
Могущество  
Понимание  
Образование

**ВЫ СПОСОБНЫ ПОДДЕРЖИВАТЬ  
И РАЗВИВАТЬ В МИРЕ ОДНУ ИЗ  
СЛЕДУЮЩИХ ЦЕННОСТЕЙ**

Ясность  
Честность  
Баланс  
Сострадание  
Общение

**ВЫ СПОСОБНЫ ПОДДЕРЖИВАТЬ  
И РАЗВИВАТЬ В МИРЕ ОДНУ ИЗ  
СЛЕДУЮЩИХ ЦЕННОСТЕЙ**

Спонтанность  
Простота  
Рождение  
Любовь  
Радость

**ВЫ СПОСОБНЫ ПОДДЕРЖИВАТЬ  
И РАЗВИВАТЬ В МИРЕ ОДНУ ИЗ  
СЛЕДУЮЩИХ ЦЕННОСТЕЙ**

Цель  
Изобилие  
Исцеление  
Красота  
Свобода

**ВЫ СПОСОБНЫ ПОДДЕРЖИВАТЬ  
И РАЗВИВАТЬ В МИРЕ ОДНУ ИЗ  
СЛЕДУЮЩИХ ЦЕННОСТЕЙ**

Милость  
Свет  
Послушание  
Юмор  
Приключения

**ВЫ СПОСОБНЫ ПОДДЕРЖИВАТЬ  
И РАЗВИВАТЬ В МИРЕ ОДНУ ИЗ  
СЛЕДУЮЩИХ ЦЕННОСТЕЙ**

Благодарность  
Кураж  
Гармония  
Эффективность  
Истина

**ВЫ СПОСОБНЫ ПОДДЕРЖИВАТЬ  
И РАЗВИВАТЬ В МИРЕ ОДНУ ИЗ  
СЛЕДУЮЩИХ ЦЕННОСТЕЙ**

Мир  
Братство  
Вдохновение  
Терпение  
Готовность

**ВЫ СПОСОБНЫ ПОДДЕРЖИВАТЬ  
И РАЗВИВАТЬ В МИРЕ ОДНУ ИЗ  
СЛЕДУЮЩИХ ЦЕННОСТЕЙ**

Цель  
Изобилие  
Гармония  
Красота  
Свобода

**ВЫ СПОСОБНЫ ПОДДЕРЖИВАТЬ  
И РАЗВИВАТЬ В МИРЕ ОДНУ ИЗ  
СЛЕДУЮЩИХ ЦЕННОСТЕЙ**

Милость  
Свет  
Вдохновение  
Юмор  
Приключения

Отпускание	Трансформация	Игра	Энтузиазм
Вера	Синтез	Гибкость	Прощение
Целостность	Наслаждение	Ответственность	Очищение
Понимание	Могущество	Творчество	Предвкушение
Эффективность	Гармония	Кураж	Благодарность

Баланс	Честность	Ясность	Нежность
Рождение	Простота	Спонтанность	Сдача
Исцеление	Изобилие	Цель	Сила
Послушание	Свет	Милость	Образование
Вдохновение	Братство	Мир	Истина

		Общение	Сострадание
		Радость	Любовь
		Свобода	Красота
		Приключения	Юмор
		Готовность	Терпение

# ОРТІО: ВЕЧНЫЕ ЦЕННОСТИ

**Счастье = Могущество x Гармоничность**

1 этап. Генерация идеи и предложений

2 этап. Первичный выбор

3 этап. Поиск гармоничного варианта

4 этап. Итоговый выбор и реализация

10

Колода  
Идей

8

9

5

6

7

1

2

3

4

# УРОВЕНЬ СЧАСТЬЯ

0 ➤	1 ➤	2 ➤	3 ➤	4 ➤	5 ➤	6 ➤	7 ➤	8 ➤	9 ▼
19 ▼	◀ 18	◀ 17	◀ 16	◀ 15	◀ 14	◀ 13	◀ 12	◀ 11	◀ 10
20 ➤	➤ 21	➤ 22	➤ 23	➤ 24	➤ 25	➤ 26	➤ 27	➤ 28	29 ▼
39 ▼	◀ 38	◀ 37	◀ 36	◀ 35	◀ 34	◀ 33	◀ 32	◀ 31	◀ 30
40 ➤	➤ 41	➤ 42	➤ 43	➤ 44	➤ 45	➤ 46	➤ 47	➤ 48	49 ▼
◀ 59	◀ 58	◀ 57	◀ 56	◀ 55	◀ 54	◀ 53	◀ 52	◀ 51	◀ 50

1:ПВ	1:ИВ	1:СВ	1:ОС	1:ОТ	1:Л	1:Ч	1:УС		
2:ПВ	2:ИВ	2:СВ	2:ОС	2:ОТ	2:Л	2:Ч	2:УС		
3:ПВ	3:ИВ	3:СВ	3:ОС	3:ОТ	3:Л	3:Ч	3:УС		
4:ПВ	4:ИВ	4:СВ	4:ОС	4:ОТ	4:Л	4:Ч	4:УС		
5:ПВ	5:ИВ	5:СВ	5:ОС	5:ОТ	5:Л	5:Ч	5:УС		
6:ПВ	6:ИВ	6:СВ	6:ОС	6:ОТ	6:Л	6:Ч	6:УС		

## ЛИЧНЫЙ ПРОФИЛЬ

<b>МОГУЩЕСТВО</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
Свобода	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Осознанность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ответственность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>ГАРМОНИЧНОСТЬ</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
Любовь	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Честность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

## ЛИЧНЫЙ ПРОФИЛЬ

<b>МОГУЩЕСТВО</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
Свобода	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Осознанность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ответственность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>ГАРМОНИЧНОСТЬ</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
Любовь	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Честность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



## ЛИЧНЫЙ ПРОФИЛЬ

<b>МОГУЩЕСТВО</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
Свобода	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Осознанность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ответственность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>ГАРМОНИЧНОСТЬ</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
Любовь	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Честность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

## ЛИЧНЫЙ ПРОФИЛЬ

<b>МОГУЩЕСТВО</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
Свобода	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Осознанность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ответственность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>ГАРМОНИЧНОСТЬ</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
Любовь	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Честность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

## ЛИЧНЫЙ ПРОФИЛЬ

<b>МОГУЩЕСТВО</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
Свобода	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Осознанность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ответственность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>ГАРМОНИЧНОСТЬ</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
Любовь	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Честность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

## ЛИЧНЫЙ ПРОФИЛЬ

<b>МОГУЩЕСТВО</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
Свобода	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Осознанность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ответственность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>ГАРМОНИЧНОСТЬ</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
Любовь	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Честность	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10